

ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ

Ελληνική ομάδα φοιτητών ξεχώρισε μέσα από 76 χώρες και προκρίθηκε στον τελικό του 12^{ου} Παγκόσμιου Φοιτητικού Διαγωνισμού Imagine Cup

Ανακοινώθηκαν οι φιναλίστ του Τελικού που θα πραγματοποιηθεί στο Σιάτλ των ΗΠΑ από 29/07 έως 2/08 και από την Ελλάδα έχει προκριθεί και θα διαγωνιστεί η ομάδα Genesis

Αθήνα, 16 Ιουνίου 2014 – Η κριτική επιτροπή της Microsoft ολοκλήρωσε την αξιολόγηση σε πάνω από **170 συμμετοχές** καινοτόμων projects από **76 χώρες**, κατά τη διάρκεια των παγκόσμιων ημιτελικών του **12^{ου} Imagine Cup**. Και τώρα έρχεται η στιγμή που **οι 33 επικρατέστερες** θα κριθούν στους **Τελικούς του Σιάτλ από τις 29 Ιουλίου έως και τις 2 Αυγούστου, στα κεντρικά γραφεία της Microsoft**. Ειδικό ενδιαφέρον στη διοργάνωση των φετινών τελικών, δίνει και η συμμετοχή στην κριτική επιτροπή, **του CEO της Microsoft, Satya Nadella**.

Την Ελλάδα θα εκπροσωπήσει στους τελικούς η ομάδα **Genesis**, νικήτρια στην κατηγορία **Games**, των ελληνικών τελικών που πραγματοποίησε η **Microsoft Ελλάς** τον Απρίλιο στα κεντρικά γραφεία της στο Μαρούσι. Η **ομάδα Genesis** θα διαγωνιστεί με άλλες 9 ομάδες στην κατηγορία Games για τον αντίστοιχο τίτλο στον παγκόσμιο τελικό, ενώ ήδη διακρίθηκε και βραβεύτηκε στον επιμέρους παγκόσμιο διαγωνισμό **Visual Studio Online Boost!**

Η Ελένη Ραχανιώτου, Διευθύντρια του Τμήματος Τεχνολογίας της Microsoft Ελλάς, δήλωσε: «Θέλω να ευχηθώ στη συμμετοχή της Genesis καλή επιτυχία. Νιώθουμε πολύ χαρούμενοι και περήφανοι που μια ελληνική συμμετοχή έχει προκριθεί στις 33 καλύτερες παγκοσμίως. Η Microsoft σε παγκόσμιο αλλά και τοπικό επίπεδο είναι πάντα κοντά στους νέους και προσφέρει μοναδικές ευκαιρίες και στήριξη στα επόμενά τους βήματα».

Κριτές του φετινού τελικού, μαζί με τον **Satya Nadella**, θα είναι ο **Hadi Partovi, Ιδρυτής του εκπαιδευτικού, μη κερδοσκοπικού φορέα Code.org** και ο **Erik Martin, Γενικός Διευθυντής του διαδικτυακού φαινομένου Reddit.com**.

Αναλυτικά οι συμμετοχές στους Τελικούς :

Games

Team Name	Country	Project Name
Liaison Team	Brazil	Liaison
Illogic	Egypt	Puppy in Bubble
AnarTeam	France	Anarcute
Spotlight Games	Germany	Mr. Skyjump
Genesis	Greece	Dementia: Tales of Blackthorn Manor
Seven Summits	India	Petite
Team NewAge	Jamaica	Project Exit

Bomon	Korea	Under bed
Animus	Philippines	FitPals
Brainy Studio	Russia	TurnOn

Innovation

Team Name	Country	Project Name
ButterFly	Bahrain	Nail Polish Mixer
Chemicalium	Bosnia and Herzegovina	Chemicalium
claVision	Canada	claVision (Visual Automatic Piano Music Transcription)
ij Developers	Cyprus	LADYBUG
Tep	Hungary	Tep
Reverse	Italy	Reverse
Kazokugurumi	Japan	Kazokugurumi
Meep	New Zealand	Meep
Vanguard	United Kingdom	Ripple
flipped.uy	Uruguay	flipped
Food&Gram	Venezuela	Food & Gram

World Citizenship

Team Name	Country	Project Name
Eyenaemia	Australia	Eyenaemia
Imagine The World	China	PersePhone
Access Earth	Ireland	Access Earth
High Rise	Nigeria	CATARA
Amplifiers	Pakistan	Project AMP
Power of Vision	Poland	Face Controller
The Dians	Portugal	Nuada
I Copy You	Qatar	Mimicking Robot for Autistic Children
SMT	Romania	sMilestone
BarFoo	Serbia	Sonochrome
SMART crew	Taiwan	Versatility of Users: From Lab to Life
AfriGal Tech	Uganda	mDex
Grant Fellow	United States	Grant Fellow

Ο διαγωνισμός Imagine Cup ξεκίνησε από τη Microsoft Corp. το 2003 με στόχο να ενθαρρύνει τους νέους να αναπτύξουν καινοτόμες εφαρμογές, διεκδικώντας παράλληλα διεθνή αναγνώριση. Σημαντικό και αυτή την χρονιά είναι ότι το χρηματικό ποσό το οποίο θα διεκδικήσουν οι μεγάλοι νικητές των παγκόσμιων τελικών, το οποίο υπερβαίνει το ποσό των 200.000 δολαρίων. Το Imagine Cup έχει βρει μεγάλη ανταπόκριση στους νέους όλου του κόσμου, καθώς πάνω από 1,65 εκατομμύρια νέοι έχουν συμμετάσχει καταθέτοντας τις

προτάσεις τους. Με πάνω από 250.000 συμμετοχές από όλο τον κόσμο το 2013, έχει σκοπό να αναδείξει την ευρηματικότητα των φοιτητών και των μαθητών.

Περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το διαγωνισμό είναι διαθέσιμες στην ελληνική ιστοσελίδα του Imagine Cup www.imaginecup.gr, καθώς και στο επίσημο ελληνικό φόρουμ του διαγωνισμού <http://studentguru.gr/p/imaginecup.aspx>.

#

Σχετικά με τη Microsoft

Η Microsoft (Nasdaq "MSFT"), η οποία ιδρύθηκε το 1975, είναι η κορυφαία εταιρεία λογισμικού, υπηρεσιών και τεχνολογικών λύσεων παγκοσμίως. Όλα τα προϊόντα Microsoft® έχουν σχεδιαστεί με σκοπό να διευρύνουν τις ατομικές και επιχειρηματικές δυνατότητες. Πληροφορίες για τη Microsoft βρίσκονται στη διεύθυνση: <http://www.microsoft.com/hellas>.

Το Τμήμα Customer and Partner Experience αποτελεί ένα ζωντανό κανάλι επικοινωνίας της εταιρείας, με πολλά και διαφορετικά ακροατήρια που χρησιμοποιούν τα προϊόντα της. Στόχος του Τμήματος είναι η ικανοποίηση των πελατών, μέσα από την συνεχή βελτίωση των τεχνολογικών υποδομών και των υπηρεσιών. Για περισσότερες πληροφορίες, μπορείτε να επισκεφτείτε την ηλεκτρονική διεύθυνση: www.microsoft.com/hellas/cpe.

Microsoft είναι κατοχυρωμένο εμπορικό σήμα της Microsoft Corp. στις Ηνωμένες Πολιτείες και/ή άλλες χώρες. Άλλα ονόματα προϊόντων και υπηρεσιών είναι εμπορικά σήματα των εταιρειών που τα διαθέτουν. Τα δεδομένα που περιλαμβάνονται στο συγκεκριμένο έγγραφο εξυπηρετούν ενημερωτικούς σκοπούς και μόνο.

-//-

Πληροφορίες για συντάκτες

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να επικοινωνείτε με τον κ. Τίμο Πλάτσα, Διευθυντή Επικοινωνίας και Δημοσίων Σχέσεων, Microsoft Ελλάς (211-1206000), email: y-timopl@microsoft.com, και τον κ. Βασίλη Ορφανίδη, Allen Warden Politics (210-8178000), e-mail: vorphanides@awp.guru